



Djeco Eduludo: **SPACIO** – helyzetfelismerő

Cikkszám: **DJ08310**

Egyszerű, de nagyszerű játék segíti a térbeli gondolkodás fejlesztését.

Ajánlott életkor: 4-6 éves korig
Játékosok száma: 1 gyermek / 1 felnőtt
A játék tartalma: 1 alaptábla, 6 figura, 20 kétoldalas kártya.
A játék célja: A valódi figurákkal a térben reprodukálni a kártyán látható képet.

Felkészülés a játékra: Tegye az alaptáblát a gyermek elé, és beszéljék meg a figurák nevét:



Kunyhó



Zsiráf



Elefánt



Bokor



Majom



Kókuszpálmafa

A játék célja:

Minden kártya tartalmaz egy képet, ami 6 figurát ábrázol előlnézetből, 2 sorba rendezve.
A cél a figurák elhelyezése a táblán, a képen látható módon.



Tehát ebben a példában láthatjuk, hogy:

- a bokor, a majom és a kókuszpálmafa az első sorban van,
- a majom közepén van, a bokor a majomtól balra és a kókuszpálmafa jobbra,
- a kunyhó a bokor mögött van,
- a zsiráf a majom mögött van,
- az elefánt a kókuszpálmafa mögött van.

Hogyan kell játszani:

A gyermek kiválaszt egy kártyát, és maga elé helyezi, és a felnőtt az alábbi kérdéseket teszi fel:

- Mi van előtte?
- Mi van a középén?
- Mi van balra / jobbra?
- Mi mögött van?

Amikor úgy gondolják, hogy megtalálta a gyermek a figura megfelelő helyzetét, a gyermek helyezze el a táblán a figurát.

Miután az összes figurát a táblára helyezte, fordítsa meg a kártyát, és ellenőrizze, hogy minden jó helyre került-e!

Megjegyzés:

Az 5 db piros szegéllyel keretezett kártya bonyolultabb. Egyes karakterek nem néznek szembe, hanem inkább oldalról vagy hátulról vannak ábrázolva.



Design: Cristophe Gilet