



# SWEET MONSTER

## Djeco memóriajáték

Cikkszám: DJ08545



X 12



X 21



X 2



**Kor:** 4-99 éveseknek



**Játékosok száma:** 2-5 játékos



**A doboz tartalma:** 12 kétoldalas, különböző kártya (elől egy szörnyrel, hátul egy édességgel vagy bűdös hallal), 21 édesség zseton, 2 dobókocka (1 szörnyes kocka, 1 édességes kocka).



**A játék célja:** A Sweet Monster egy memóriajáték, melyet kétoldalú kártyákkal kell játszani. Minden kockadobással egy szörny-édesség kombinációt adunk meg, amely szerepel az egyik kártyán. A cél ennek a kártyának a megtalálása.



**Előkészületek:** A 12 kártyát 4x3-as elrendezésben, a szörnyes oldalukkal felfelé fordítva, az asztal közepére kell helyezni. Fontos! A játékosok kirakás közben nem láthatják a kártyák hátoldalát.



A dobókockák a legfiatalabb játékoshoz kerülnek. Az édességes zsetonokat is a kártyák mellé kell tenni!

**A játék menete:** A kör az óramutató járásával megegyező irányba halad.

Először a legfiatalabb játékos dob mindkét kockával. Az egyik kockán egy szörny, a másikon egy édesség látható. A játékosnak azt a kártyát kell megtalálni, amelyiken ez a kombináció szerepel, vagyis az egyik oldalán a kockán látható szörny, a másik oldalán a kockán látható édesség van. A játékos a dobás után felfordít egyet a 12 kártya közül.

**Megjegyzés: a játékos valójában a kockán látható szörnyet ábrázoló 4 kártya közül fordítja fel az egyiket.**

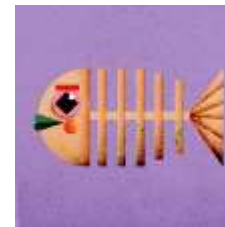
• **Ha a játékos jó kártyát fordít fel:**

kap egy édesség zsetont. A kártya felfordítva marad, és a következő játékos dob a kockákkal.

• **Ha a játékos nem jó kártyát fordít fel:**

semmi nem történik. A kártya felfordítva marad, és a következő játékos dob a kockákkal.

• **Ha a játékos felfordít egy kártyát, és a hátoldalán bűdös hal látható:**



A játékos elveszít egy édesség zsetont (ha van neki). A bűdös halat ábrázoló kártyát visszafordítja a szörnyes oldalával felfelé, majd két kártyát kicserél egymással. Ezután a következő játékos dob a kockákkal.

**Megjegyzés: ha egy játékos bűdös halat ábrázoló kártyát fordít fel, a már felfordított kártyák a helyükön maradnak, felfordítva.**

A játékosoknak emlékezniük kell a kártyák másik oldalára.

Azt is meg kell jegyezniük, hol vannak a bűdös halas kártyák, nehogy még egyszer felfordítsák őket!

**A játék vége:** Ha egy játékos 5 édességes zsetont szerez, megnyeri a játékot.

Alkotó: Guillaume Desportes