



Djeco társasjáték: **Archichato** - megfigyelés és gyorsaság

cikkszám: **DJ08442**

**Ajánlott életkor:** 6-99 éves korig

**Játékosok száma:** 2 fő

**Játékidő:** 10 perc

**A doboz tartalma:** 2 készlet építőgúla (6 nagy gúla + 3 kis gúla), 30 „kihívás” kártya

**A játék célja:** Elsőként felépíteni a gúlákból a várat a kihíváskártyán látható mintázattal.

#### **Előkészületek:**

Mindkét játékos kap 1 készlet építőgúlát (9-9 gúla) és maga elé teszi az asztalon. Kihívás kártyákat pakliba rendezve középre helyezik képpel lefelé fordítva.

#### **A játék menete:**

A fiatalabb játékos kezd, megfordít egy kihívás kártyát és úgy helyezi el az asztalon, hogy mindkét játékos jól láthassa. Majd egy jelzéssel elindítja a versenyt.

A játékosok gyorsan megkeresik a saját gúlaik különböző oldalain azokat, amelyek megfelelnek a képen szereplő vár mintázatának, és felépítik a gúlaikat úgy, hogy a képen látható várral megegyezőt hozzanak létre.

**Megjegyzés:** A kis gúla nagy gúla tetejére halmozásával új homlokzati grafikák hozhatók létre.

Ha egy játékos azt gondolja elkészült és azt jelzi a társának, akkor a verseny megáll. A játékosok összehasonlítják a képet és a várat.

Ha az épített vár valóban megegyezik a képen láthatóval, akkor a gyorsabb játékos megnyeri a kihívás kártyát és maga mellé teszi az asztalra. Ha tévedett, sajnos akkor a kártyát az ellenfél nyeri meg. A második játékos ezután húz egy új kártyát, és a játék folytatódik a már leírtak szerint.

#### **A játék vége:**

Az a játékos, aki először gyűjt össze 5 kártyát, megnyeri a játékot.